**SPTECH**

**SÃO PAULO TECH SCHOOL**

­­

BRUNA NASCIMENTO CARVALHO

**Magia Pixar**

Disciplina

Pesquisa & Inovação (PI)

JUNHO

2022

**Sumário**

[*Introdução* 3](#_Toc103523152)

[*Objetivo* 4](#_Toc103523153)

[*Justificativa* 4](#_Toc103523154)

[*Escopo* 5](#_Toc103523155)

[*Marcos do projeto* 6](#_Toc103523156)

[*Premissas e Restrições* 8](#_Toc103523157)

# *Introdução*

Quando falamos de paixões, qual é a primeira coisa que nos vem à mente? Amor entre pessoas, sejam elas marido e mulher, amigos, família. Pessoas que brilham nossos olhos quando pensamos.

No meu caso, minhas paixões sempre foram associadas a magia do cinema.

Quando eu tinha 10 anos, meu pai costumava me levar a locadora para escolher o filme que queria assistir naquela semana, esses dias sempre foram os melhores. Parecia que tinha ganhado na loteria.

Lembro até hoje do primeiro filme que assisti do maior estúdio de animação que já existiu, a Pixar. Parecia que estava sendo levada por ele, todas as cenas me emocionavam e eu queria fazer parte daquilo, demorasse o tempo que for.

Falar da Pixar é voltar para a minha infância, voltar para a menina que brilhava os olhos com a arte e que acreditava que o mundo poderia ser puro e colorido daquela forma. Acredito que mais do que a beleza, filmes considerados de crianças nos ensinam coisas que nenhum adulto seria capaz de ensinar. E melhor, nos transformam.

Acredito que essa transformação sempre existirá em mim, em como vejo o mundo e as pessoas.

Em como podemos mudar, nem que seja uma pequena parte, nosso olhar através do que amamos.

E acredito que essa é minha maior paixão e assunto que falaria por horas e horas e horas, sem me cansar.

O projeto terá como foco principal, apresentar através de um site, filmes que fizeram parte da minha infância e me ensinaram a amar a arte. Com aba de sinopses, classificação e resumo sobre a história da Pixar.

Coloco todo meu coração e profundidade.

Seja cuidadoso.

# *Objetivo*

O objetivo desse projeto é apresentar de forma breve, uma das principais paixões da vida de Bruna Carvalho e disponibilizar, aos interessados, resumos sobre filmes de um dos maiores estúdios de animação que já existiu, Pixar Animation Studios.

# *Justificativa*

Mais do que trazer números e estatísticas de fundamentem este projeto, acredito que o motivo principal de o realizar é mostrar a beleza da arte e introduzir ao mundo da animação todos que tenham interesse sobre.

Poderia falar de música, novela, livros, exposições ou qualquer outra coisa, porém o universo cinematográfico mudou minha vida e acho que ele é responsável por grande parte da beleza na vida das pessoas.

Escolho a Pixar porque acredito que “filmes de criança” têm mensagens que talvez nenhum adulto conseguisse transmitir e por mostrar a simplicidade de como devemos agir, ser e viver.

# *Escopo*

* Protótipo do site;
* Sistema de votação do seu filme favorito da PIXAR;
* Banco de dados: serão registradas, através de tabelas, os usuários que se cadastrarem seu voto no site.
* Página inicial com sinopses dos filmes.
* Página com curiosidades sobre a PIXAR.

# *Marcos do projeto*

***Linha do tempo

Descrição gerada automaticamente***

* Prototipação (16.05):

- Início da fase de design, pesquisa e prototipação do site.

* Programação do sistema de banco de dados e funções em JavaScript (20.05):

- Início do desenvolvimento prático das aplicações (coleta e armazenagem de dados e funções do site).

* Teste com a API (25.05):

- Verificar se a API está funcionando com as informações do site

* Testes finais (30.05):

Últimos testes no site para verificação se está funcionando corretamente.

* Elaboração do PPT de apresentação e roteiro (03.06):

Elaborar os slides de apresentação e roteiro para posteriormente ensaiar.

# *Premissas e Restrições*

* Documento do projeto;
* Planejamento no Trello;
* Contexto;
* Inovação;
* Uso do GIT;
* Métricas aplicadas aos dados (Analytics);
* Modelo lógico, 1-1 e 1-N;
* Comandos no SQL;
* Variáveis, funções, operações matemáticas, condicionais, repetições, vetores.